

Manuel pour Projecteur

Acer séries PD724/PD726

Instructions de mise au rebut

Ne jetez pas cet appareil électronique à la poubelle lors de sa mise au rebut. Pour minimiser la pollution et assurer une protection maximale de l'environnement global, veuillez la recycler.



U.S.A.

Pour des produits électroniques contenant un moniteur ou un affichage LCD/CRT, ou une lampe à haute pression à mercure : high pressure mercury lamp:



Les lampes à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure et doivent être recyclées ou traitées en accord avec les autorités locales, régionales ou nationales. Pour plus d'informations, contactez l'Alliance des Industries Electronique au www.eiae.org. Pour des informations spécifiques au recyclage de la lampe, veuillez consulter le site www.lamprecycle.org

Table des Matières

Table des Matières	1
Notice d'Utilisation.....	3
Précautions	3
Introduction.....	5
Caractéristiques du Produit	5
Aperçu de l'Emballage.....	6
Aperçu du Produit	7
Unité Principale.....	7
Panneau de Contrôle	8
Ports de Connexion	9
Télécommande avec pointeur Laser.....	10
Installation	11
Connecter le Projecteur.....	11
Allumer/Eteindre le Projecteur.....	13
Allumer le Projecteur	13
Eteindre le Projecteur	14
Témoin d'Avertissement	14
Régler l'Image Projetée.....	15
Régler la Hauteur du Projecteur	15
Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur.....	16
Régler la Taille de l'Image Projetée	16
Contrôles Utilisateur.....	17
Panneau de Contrôle & Télécommande	17
Menus d'Affichage à l'Ecran	21
Utilisation	21
Couleur (Mode Ordinateur /Vidéo)	22
Image (Mode Ordinateur /Vidéo)	24
Gestion (Mode Ordinateur /Vidéo)	26
Audio (Mode Ordinateur /Vidéo)	32
Minuteur (Computer / Video-Modus).....	33
Langue (Computer / Video-Modus).....	34
Projection sans fil	35
Introduction.....	35
Configuration nécessaire	35
Interface d'entrées/sorties	35
Configuration de votre WPG.....	36











Table des Matières

Connexion du WPG pour la première fois	36
Téléchargement du logiciel	37
Brancher à un projecteur	39
Utilisation de la fonction audio	40
Configuration de votre Acer WPG	42
ID du Projecteur	42
Réglage du mot de passe	42
Mise à jour du micro-logiciel	44
Configuration du réseau	44
Contrôles de projection	45
Masquer	45
Geler	45
Télécommande du projecteur	45
Explication des touches	45
Appendices	46
Dépannage	46
Remplacer la lampe	49
Spécifications	51
Mode Compatible	52
Notices de régulation et de sécurité	54

Notice d'Utilisation

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux .
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'Affichage d'Écran après avoir remplacé le module de la lampe (reportez-vous à la page 28).
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.
-  **Avertissement-** Ne pas utiliser le bouchon d'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe".

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - Placer face au soleil.

Introduction

Caractéristiques du Produit

Ce produit est un projecteur DLP™ 0,7" 'single chip' XGA. Ses caractéristiques remarquables sont énumérées ci-dessous:

- ◆ XGA véritable, pixels adressables 1024 X 768
- ◆ Technologie à puce unique DLP™
- ◆ Compatible NTSC 3.58/NTSC4.43/PAL/SECAM et HDTV(480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Connexion High-tech HDMI et DVI pour le signal numérique avec fonction HDCP et support des formats 480p, 576p, 720p et 1080i.
- ◆ Touche Empowering Acer puissante et conviviale comportant: Acer eView Management, Acer eTimer Management et Acer eOpening Management.
- ◆ Télécommande pour toutes les fonctions avec pointeur laser
- ◆ Correction trapézoïdale numérique avancée et recadrage d'imagerie de plein écran de haute qualité
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Compression SXGA, XGA, et redimensionnement VGA, SVGA
- ◆ Support de l'entrée HDMI avec compatibilité HDMI 1.0
- ◆ Support HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) - HDCP 1.1 pour entrée HDMI
- ◆ Compatible Mac

Introduction

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés cidessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur



Cordon d'Alimentation de 1,8m



Câble VGA de 1,8m



Câble Vidéo Composite de 2,0m



Câble USB 1,8m



Câble S-Vidéo 1,8m



Câble Audio Jack/Jack 1,8m



Câble composant 3 RCA 1,8m



Télécommande avec pointeur Laser



Collier de câbles amovible



Batterie x 2



Mallette de Transport



Guide de Démarrage



Manuel Utilisateur Rapide

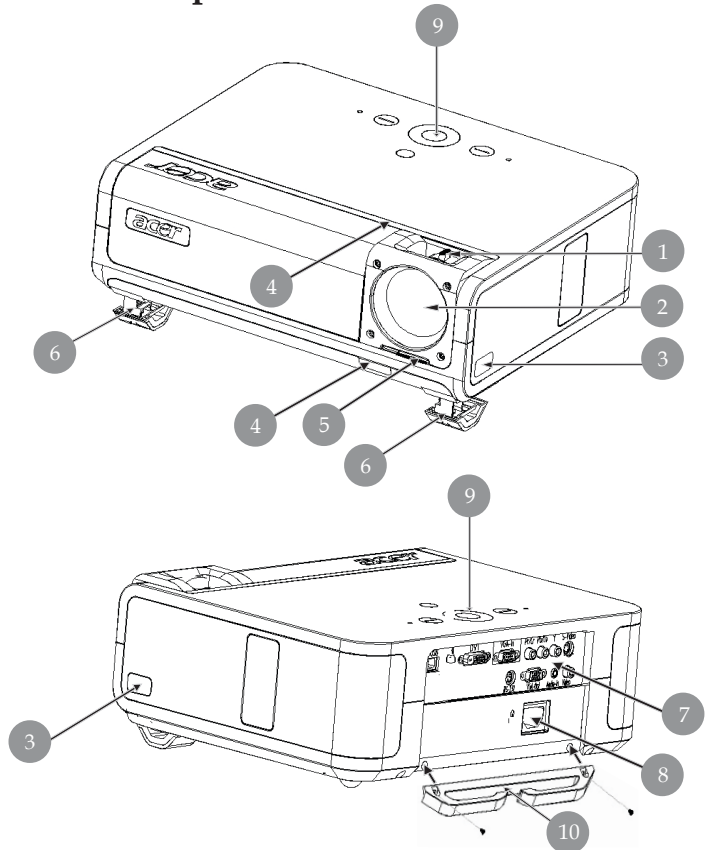
Introduction

Aperçu du Produit

Unité Principale



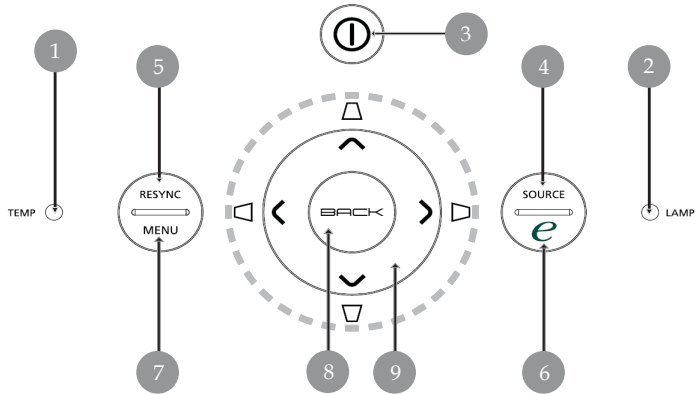
❖ Deux récepteurs pour la télécommande disponibles sur le panneau frontal et sur le couvercle supérieur frontal.



1. Fokussierungsring/ Bague de Zoom
2. Objectif Zoom
3. Bouton Elévateur
4. Récepteur de Télécommande
5. Interrupteur pour couvre-objectif
6. Pied de levage
7. Ports de Connexion
8. Prise de courant
9. Panneau de Contrôle
10. Collier de câbles amovible

Introduction

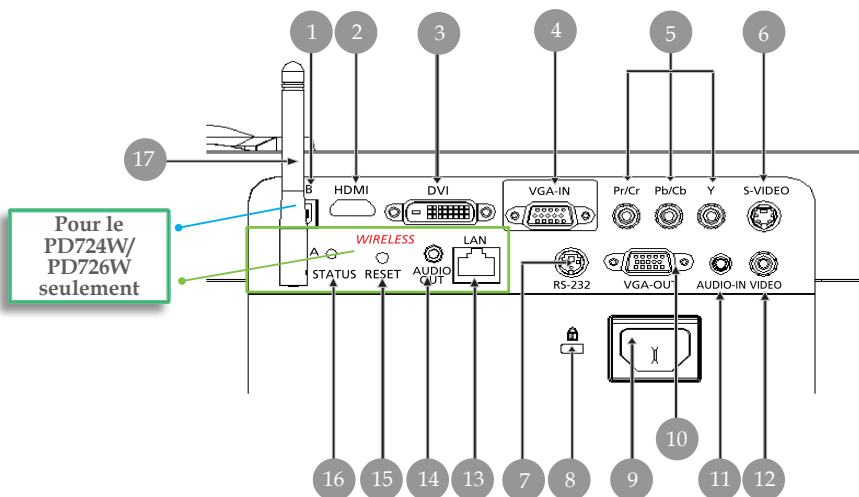
Panneau de Contrôle



1. LED d'Avertissement de Température
2. LED d'Avertissement de Lampe
3. DEL et indicateur d'alimentation (DEL d'alimentation)
4. Source
5. Ré-Sync
6. Touche Alimentation
7. Menu
8. Retour
9. Touches de sélection directionnelle (Trapèze)

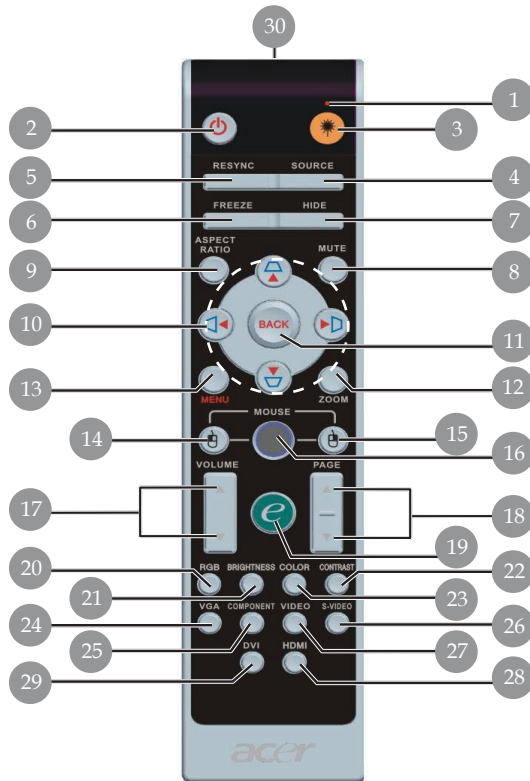
Introduction

Ports de Connexion



1. Connecteur d'entrée USB
2. Connecteur HDMI
3. Connecteur d'entrée DVI
4. Connecteur Entrée VGA (Signal Analogique PC)
5. Connecteur Entrée Vidéo Composite
6. Connecteur d'entrée S-Video
7. Connecteur RS232
8. Port pour verrou Kensington™
9. Port d'alimentation
10. Connecteur Sortie VGA (connecteur Sortie Moniteur "Loop-through")
11. Connecteur d'entrée Audio
12. Connecteur d'entrée Vidéo Compositez
- Les éléments ci-dessous sont pour le PD724W/PD726W seulement :*
13. Lan (Port RJ45 pour Ethernet 10/100M)
14. Connecteur de sortie audio
15. Bouton de réinitialisation
16. Indicateur d'état
17. Antenne

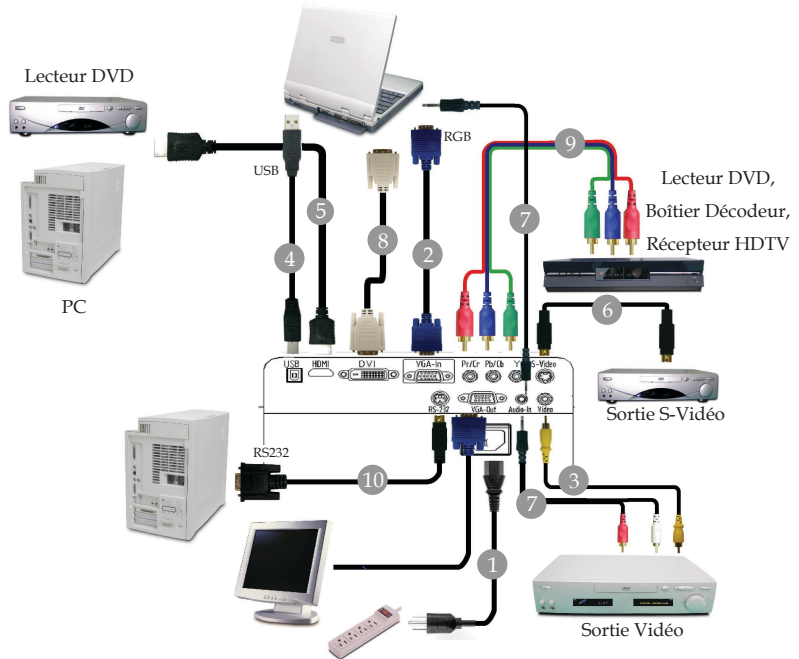
Télécommande avec pointeur Laser



- | | |
|--|-------------------------------------|
| 1. Pointeur Laser | 16. Souris |
| 2. Marche | 17. Volume +/- |
| 3. Bouton laser | 18. Page précédente/Page suivante |
| 4. Source | 19. Touche Alimentation |
| 5. Resyncro | 20. RGB |
| 6. Geler | 21. luminosité |
| 7. Masquer | 22. Contraste |
| 8. Muet | 23. Couleur |
| 9. Rapport hauteur | 24. VGA |
| 10. Clef/Quatre touches de sélection directionnelles | 25. Composant |
| 11. Retour | 26. S-Vidéo |
| 12. Zoom numérique | 27. Vidéo |
| 13. Menu | 28. HDMI |
| 14. Clic gauche de la souris | 29. DVI |
| 15. Clic droit de la souris | 30. Témoin Lumineux de Transmission |

Installation

Connecter le Projecteur



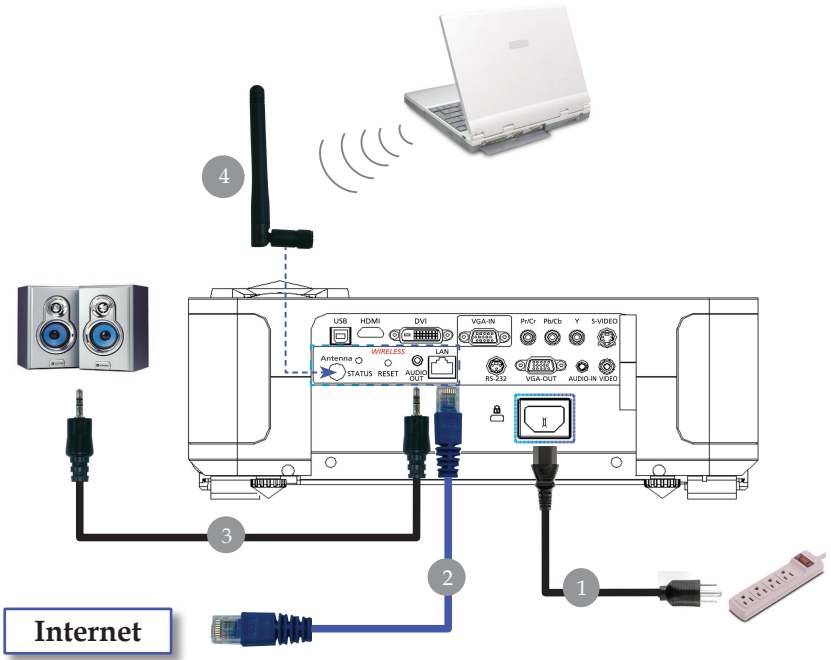
- 1.....Cordon d'Alimentation
- 2..... Câble VGA
- 3..... Câble Vidéo Composite
- 4..... Câble USB
- 5..... Câble HDMI (Accessoire optionnel)
- 6..... Câble S-Vidéo
- 7..... Câble Audio Jack/Jack ou Câble Audio Jack/RCA
- 8..... Câble DVI (Accessoire optionnel)
- 9..... Câble composant 3 RCA
- 10..... Câble RS232 (Accessoire optionnel)

❖ *Pour vous assurer que le projecteur fonctionne bien avec votre ordinateur, veuillez vous assurer que le mode d'affichage est bien compatible avec le projecteur. Reportez-vous à la section "Mode Compatible" page 52.*

Installation

Connecter le Projecteur

Projection sans fil



-
- 1.....Cordon d'alimentation
 - 2..... Câble Lan
 - 3..... Câble audio Jack/ Jack
 - 4..... Antenne
- (pour le PD724W/P726W uniquement , nécessite de brancher manuellement l'antenne)*
-

Installation

Allumer/Eteindre le Projecteur

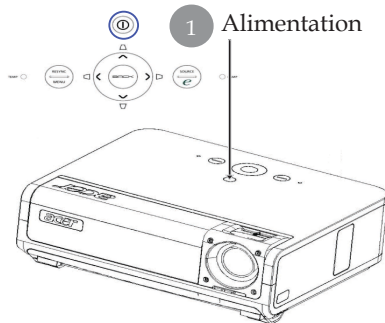
Allumer le Projecteur



❖ Vous devez ouvrir le couvre-objectif puis allumer le projecteur.

❖ Allumez le projecteur avant d'allumer la source.

1. Ouvrir le capuchon de la lentille.
2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal soient correctement connectés. La DEL d'alimentation clignotera en **orange**.
3. Allumez la lampe en pressant le bouton "alimentation" situé sur le panneau de contrôle. ❶ La DEL d'alimentation deviendra **orange**.
4. Allumez votre source (ordinateur, notebook, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source.
 - ❖ Si l'écran affiche les icônes "Lock" & "Source", cela signifie que le projecteur se verrouille sur ce type de source et qu'il n'a pas trouvé de signal sur cette entrée.
 - ❖ Si l'écran affiche "Pas de Signal", assurez-vous que les câbles de signal sont connectés correctement.
 - ❖ Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le Panneau de Contrôle pour permuter.



- ❑ Si le couvre-objectif du projecteur n'est pas ouvert lorsque le projecteur est allumé, l'utilisateur entendra un message d'avertissement composé de deux bips sonores continus de 3 secondes.
- ❑ Le projecteur ne sera pas mis en marche et passera automatiquement en mode veille si le couvre-objectif reste fermé après 5 avertissements signalés par les deux bips sonores.
- ❑ Si le couvre-objectif du projecteur est fermé accidentellement pendant le fonctionnement du projecteur, l'utilisateur entendra les mêmes bips sonores et le projecteur passera automatiquement en mode veille si le couvre-objectif n'est toujours pas ouvert au bout de 5 avertissements.

Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton "Alimentation" pour éteindre l'ampoule du projecteur, vous verrez un message "Veuillez presser à nouveau le bouton d'alimentation pour terminer la procédure d'arrêt. Avertissement: NE PAS débrancher l'appareil lorsque le message d'avertissement le ventilateur du projecteur fonctionne toujours." est affiché sur l'écran du projecteur. Pressez le bouton "Alimentation" une nouvelle fois pour confirmer ou le message disparaîtra au bout de 5 secondes.
2. Les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner pendant environ 30 secondes durant le cycle de refroidissement et la DEL d'alimentation clignotera rapidement en **orange**. Lorsque la DEL de puissance clignote lentement, le projecteur est entré en mode de veille. Si vous voulez remettre le projecteur en marche, vous devez attendre que le projecteur aie terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode attente. Une fois qu'il est en mode attente, appuyez simplement sur le bouton "Alimentation" pour redémarrer le projecteur.
3. Debranchez le cordon d'alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
4. N'allumez pas le projecteur immédiatement après l'avoir éteint.
5. Fermez le couvre-objectif pour éviter la poussière si vous le souhaitez.

Témoin d'Avertissement

- ❖ *Lorsque la DEL "LAMP" s'allume en orange fixe, cela indique que le projecteur s'éteindra automatiquement. Le projecteur s'éteindra automatiquement. Contactez votre vendeur local ou notre service client.*
- ❖ *Lorsque la DEL "TEMP" s'allume en orange fixe pendant environ 20 secondes, cela indique que le projecteur est en surchauffe. Vous verrez apparaître un message "Le projecteur a surchauffé." sur l'affichage à l'écran. Le projecteur s'éteindra automatiquement.*

Dans des conditions normales, le projecteur peut être rallumé pour continuer la présentation. Si le problème persiste, vous devez contacter votre vendeur local ou le service clientèle.

- ❖ *Lorsque la DEL "TEMP" clignote en orange pendant environ 30 secondes, vous verrez le message à l'écran "Ventilateur en panne. La lampe s'éteindra bientôt automatiquement." sur l'affichage à l'écran. Contactez votre vendeur local ou le service clientèle.*

Installation

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

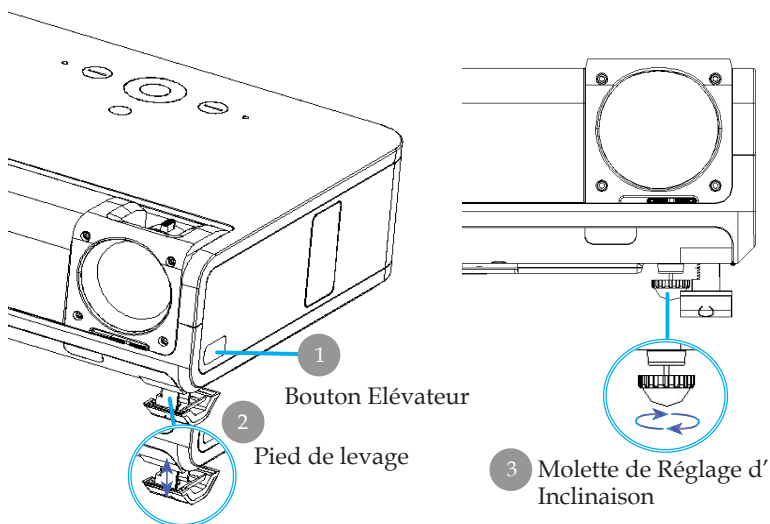
Ce projecteur est équipé de pieds réglables permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

Pour élever le projecteur:

1. Appuyez sur le bouton élévateur ❶.
2. Soulevez l'image jusqu'à la hauteur désirée ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller les pieds réglables en place.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.

Pour abaisser le projecteur:

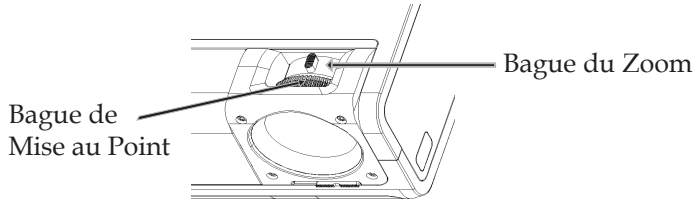
1. Appuyez sur le bouton élévateur.
2. Baissez l'image puis relâchez le bouton pour verrouiller les pieds réglables en place.
3. Utilisez ❸ pour régler avec précision l'angle d'affichage.



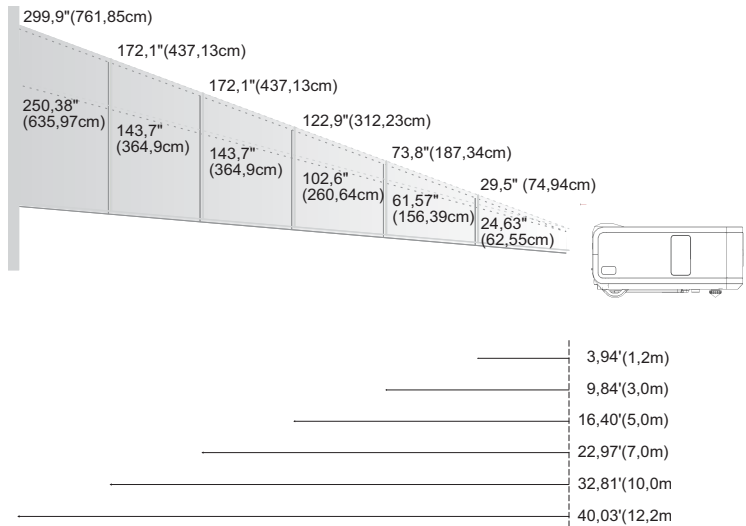
Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

Vous pouvez régler la bague du zoom pour agrandir/réduire. Pour faire la mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Le projecteur fera la mise au point à une distance allant de 3,94m à 39,43m (1,2 pieds à 12,02 pieds).



Régler la Taille de l'Image Projetée



Écran (Diagonal)	Max.	29,50" (74,9cm)	73,76" (187,3cm)	122,93" (312,2cm)	172,10" (437,1cm)	245,85" (624,5cm)	299,94" (761,9cm)
	Min.	24,63" (62,6cm)	61,57" (156,4cm)	102,62" (260,6cm)	143,66" (364,9cm)	205,23" (521,3cm)	250,38" (636,0cm)
Taille d'Écran	Max.(WxH)	23,60" x 17,70" (60,0 x 45,0cm)	59,00" x 44,25" (149,9 x 112,4cm)	98,34" x 73,76" (249,8 x 187,3cm)	137,68" x 103,26" (349,7 x 114,93cm)	196,68" x 147,51" (499,6 x 374,7cm)	239,95" x 179,96" (609,5 x 457,1cm)
	Min.(WxH)	19,70" x 14,78" (50,0 x 37,5cm)	49,26" x 36,94" (125,1 x 93,8cm)	73,76" x 82,09" (187,30 x 208,5cm)	103,26" x 114,93" (262,3 x 291,9cm)	164,18" x 123,14" (417,0 x 312,8cm)	200,31" x 150,23" (508,8 x 381,6cm)
Distance		3,94'(1,2m)	9,84'(3,0m)	16,40'(5,0m)	22,97'(7,0m)	32,81'(10,0m)	40,03'(12,2m)

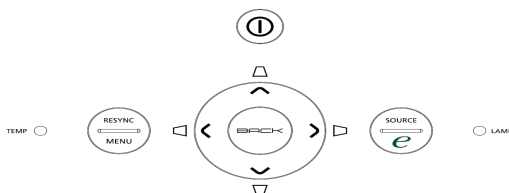
❖ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Contrôles Utilisateur

Panneau de Contrôle & Télécommande

Vous avez deux façons de contrôler les fonctions: Télécommande et Panneau de Contrôle.

Panneau de Contrôle



Utiliser le Panneau de Contrôle

Alimentation

- ▶ Reportez-vous à la section "Allumer/Eteindre le Projecteur" page 13~14.

Resync (Resyncro)

- ▶ Synchronisation automatique du projecteur sur la source d'entrée.

Menu

- ▶ Appuyez sur "Menu" pour ouvrir les menus d'affichage d'écran (OSD). Pour quitter l'OSD, appuyez à nouveau sur le bouton "Menu".
- ▶ Confirmez votre sélection d'éléments.

Source

- ▶ Appuyez sur "Source" pour choisir les sources RGB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Composite Vidéo, DVI-D/A HDTV et HDMI.

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner les éléments ou pour réaliser des réglages pour votre sélection.

Trapèze ▽ ▽ ▽ ▽

- ▶ Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison du projecteur. (±16 degrés)

Touche Alimentation

La fonction Acer Empowering Key fournit trois fonctions de touche uniques, qui sont respectivement "Acer eView Management", "Acer eTimer Management" et "Acer eOpening Management". Appuyez sur la touche "e" pendant plus d'une seconde pour afficher le menu principal à l'écran afin de modifier cette fonction.

Back(Retour)

- ▶ Retour à l'étape précédente dans le menu OSD.

Utiliser la Télécommande

Télécommande



Alimentation

- ▶ Reportez-vous à la section “Allumer/Eteindre le Projecteur” page 13~14.

Laser Button (Bouton Laser)

- ▶ Dirigez la télécommande vers l'écran, pressez et maintenez appuyé ce bouton pour activer le pointeur laser.

Source

- ▶ Appuyez sur “Source” pour choisir les sources RGB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Composite Vidéo, DVI-D/A HDTV et HDMI.

Freeze (Geler)

- ▶ Appuyez sur le bouton “Geler” pour faire un arrêt sur l'image à l'écran.

Hide (Masquer)

- ▶ Coupe momentanément la vidéo. Pressez “Masquer” pour masquer l'image, pressez de nouveau pour restaurer l'affichage de l'image.





Aspect Ratio (Rapport hauteur/largeur)

- ▶ Utilisez cette fonction pour choisir le rapport hauteur/largeur désiré (Auto/4:3/16:9/1:1)

Mute (Muet)

- ▶ Utilisez ce bouton pour couper le son.

Touches de Sélection Quatre Directions

- ▶ Utilisez     pour sélectionner les éléments ou effectuer des réglages à votre sélection pour le fonctionnement du menu OSD.

Trapèze

- ▶ Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison du projecteur. (± 16 degrés)

Menu

- ▶ Appuyez sur “Menu” pour ouvrir les menus d'affichage d'écran (OSD). Pour quitter l'OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu”.

Zoom

- ▶ Zoom numérique avant/arrière.

Back (Retour)

- ▶ Retour à l'étape précédente dans le menu OSD.

Souris/Clic droit de la souris / Clic gauche de la souris

- ▶ Ces fonctions sont les mêmes que pour une souris de Mac ou de PC. Ces fonctions sont uniquement disponibles lorsque le projecteur est connecté à un ordinateur à l'aide d'un câble USB.

Contrôles Utilisateur



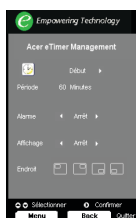
Touche Alimentation

La fonction Acer Empowering Key fournit trois fonctions de touche uniques, qui sont respectivement "Acer eView Management", "Acer eTimer Management" et "Acer eOpening Management". Appuyez sur la touche "e" pendant plus d'une seconde pour afficher le menu principal à l'écran afin de modifier cette fonction.



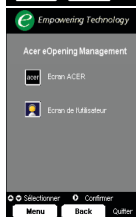
Gestion de l'Acer eView

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eView Management". "Acer eView Management" s'affiche pour la sélection du mode d'affichage. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.



Gestion de l'Acer eTimer

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eTimer Management". "Acer eTimer Management" active la fonction de rappel pour le contrôle du temps de présentation. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.



Gestion de l'Acer eOpening

- ▶ Appuyez sur "e" pour démarrer le sous-menu "Acer eOpening Management". "Acer eOpening Management" permet à l'utilisateur de changer l'écran de démarrage afin d'y insérer une image personnalisée. Veuillez vous référer à la section des menus d'affichage à l'écran pour plus de détails.

Volume

- ▶ Augmenter/baisser le volume

Page Up (Page précédente) (Mode ordinateur seulement)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page suivante. Cette fonction est seulement disponible quand le projecteur est connecté à un ordinateur via un câble USB.

Page Down (Page suivante) (Mode ordinateur seulement)

- ▶ Utilisez cette touche pour aller à la page précédente. Cette fonction est seulement disponible quand le projecteur est connecté à un ordinateur via un câble USB.

RGB

- ▶ Pressez "RVB" pour l'optimisation des vraies couleurs.

Brightness (Luminosité)

- ▶ Pressez "Luminosité" pour régler la luminosité de l'image.

Contrôles Utilisateur

Color (Couleur)

- ▶ Pressez "Couleur" pour régler la température des couleurs de l'image.

Contrast (Contraste)

- ▶ Pressez "Contraste" pour régler la différence entre la partie la plus claire et la partie la plus sombre de l'image.

VGA

- ▶ Appuyez sur "VGA" pour changer la source au connecteur d'entrée VGA (VGA-In). Ce connecteur supporte le RGB analogique, l'YPbPr (480p/576p/720p/1080i), l' YCbCr (480i/576i) et le RGBsync.

Component (Composant)

- ▶ Appuyez sur "Component" pour changer la source au connecteur d'entrée composant. Ce connecteur supporte l' YPbPr (480p/576p/720p/1080i) et l'YCbCr (480i/576i).

Video (Vidéo)

- ▶ Appuyez sur le bouton "Video" pour passer à la source Composite Vidéo.

S-Video (S-Vidéo)

- ▶ Appuyez sur le bouton "S-Video" pour passer à la source S-Vidéo.

DVI

- ▶ Appuyez sur "DVI" pour changer la source au connecteur d'entrée DVI. Ce connecteur supporte le RGB numérique, le RGB analogique, l'YPbPr (480p/576p/720p/1080i), l'YCbCr (480i/576i) et le HDCP.

HDMI

- ▶ Pressez "HDMI" pour régler la source sur HDMI. Ce connecteur peut fonctionner avec tous les formats vidéo électroniques "grand-public" standard et haute définition.

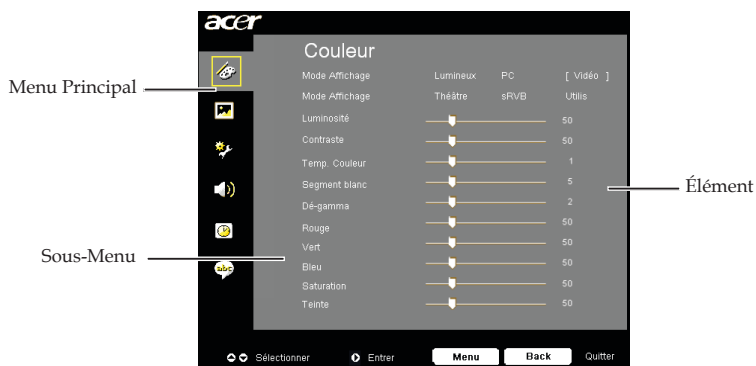
Conatrôles Utilisateur

Menus d’Affichage à l’Ecran

Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Utilisation

1. Pour ouvrir le menu d’affichage à l’écran, appuyez sur le bouton “Menu” de la télécommande ou du panneau de contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner les éléments principaux. Une fois que vous avez sélectionné l’item désiré dans le menu principal, pressez ► pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
3. Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur “Retour” de la télécommande ou sur le panneau de contrôle, l’écran retournera au menu principal.
6. Pour sortir du menu OSD, appuyez à nouveau sur “Menu” de la télécommande ou du panneau de contrôle. Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.





Couleur (Mode Ordinateur / Vidéo)

Mode Affichage

Il y a beaucoup de pré-réglages d'usine optimisés pour différents types d'images.

- ▶ Lumineux : Pour le réglage de la luminosité.
- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook.
- ▶ Vidéo : Pour la lecture vidéo dans un environnement lumineux.
- ▶ Théâtre : Pour une utilisation Home Cinéma dans une pièce sombre.
- ▶ sRVB : Pour le réglage des couleurs.
- ▶ Utilis: Pour les réglages ajustables personnalisés.

Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Temp. Couleur

Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

Contrôles Utilisateur



Couleur (Mode Ordinateur/ Vidéo)

Segment blanc

Utilisez le contrôle de Segment blanc pour régler le niveau maximum de blanc du chip DMD. 0 représente le segment minimal alors que 10 représente le segment maximum. Si vous préférez une image plus forte, réglez en direction de la valeur maximum. Pour une image douce et plus naturelle, réglez en direction de la valeur minimum.

Dé-gamma

Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma supérieure, une scène sombre paraîtra plus claire.

Rouge

Règle la couleur rouge.

Vert

Règle la couleur verte.

Bleu

Règle la couleur bleue.

Saturation

Le paramétrage de couleur ajuste une image vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l' image.

Teinte

La teinte ajuste l'équilibre de couleur du rouge et du vert.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert de l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge de l'image.



❖ La fonction "Saturation" et "Teinte" n'est pas supportée en mode DVI-D/Ordinateur.

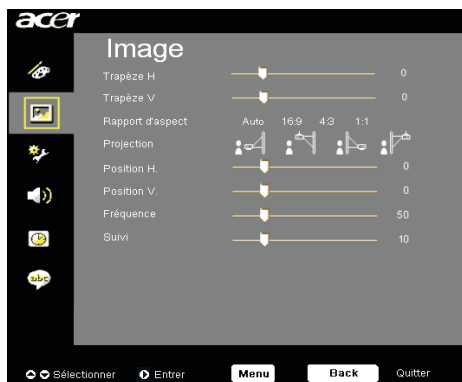


Image (Mode Ordinateur/ Vidéo)

Trapèze H. (Trapèze Horizontal)

- ▶ Pressez les boutons ◀ ou ▶ pour régler horizontalement la déformation de l'image et obtenir une image plus régulière.

Trapèze V. (Trapèze Vertical)




- ▶ Pressez les boutons ◀ ou ▶ pour régler verticalement la déformation de l'image et obtenir une image plus régulière.

Rapport d'aspect

Vous pouvez sélectionner cette fonction pour ajuster votre type de rapport d'aspect désiré.

- ▶ Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et maximise l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux.
- ▶ 16:9 : La source d'entrée sera mise à l'échelle pour remplir la largeur de l'écran tout en rétrécissant la hauteur afin d'afficher l'image au format 16:9.
- ▶ 4:3 : La source d'entrée sera mise à l'échelle pour remplir l'écran en format 4:3.
- ▶ 1:1 : Conserve l'image au centre de l'écran avec sa résolution de pixels originale sans la mettre à l'échelle.

Projection

- ▶  **Bureau-Avant**
Le réglage par défaut d'usine.
- ▶  **Plafond-Avant**
Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l'image pour une projection montée au plafond.
- ▶  **Hinten-Unten**
Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter l'image derrière un écran translucide.

Contrôles Utilisateur

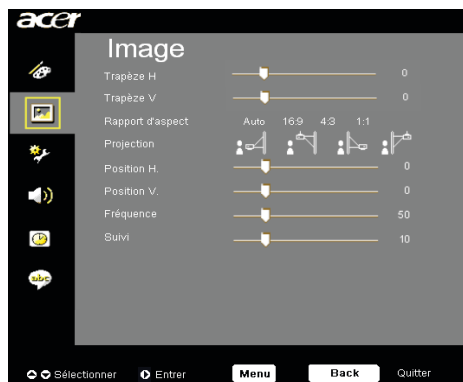


Image (Mode Ordinateur / Vidéo)



Plafond-Arrière

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l'image et la renverse à la fois. Vous pouvez projeter à partir de derrière un écran translucide avec une projection montée au plafond.



❖ Les fonctions "Position H.", "Position V.", "Fréquence" et "Suivi" ne sont pas supportées dans les modes DVI et Vidéo.

Position H. (Position Horizontale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

Position V. (Position Verticale)

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.

Fréquence

"Fréquence" sert à modifier la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

Suivi

Choisissez l'élément "Suivi" pour synchroniser la temporisation de signal de l'affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.



❖ La fonction "Netteté" n'est pas disponible en modes DVI et Ordinateur.

❖ L'option "Type de Signal" n'est disponible que pour les sources de signal Composant, HDMI et PERITEL.

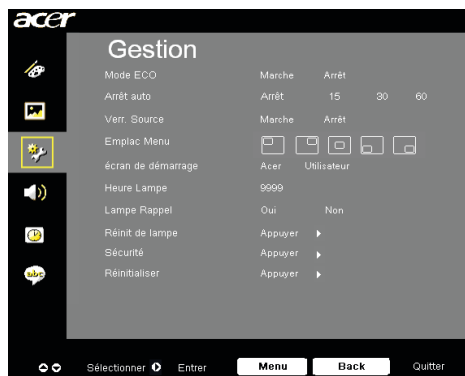
Netteté

Permet de régler la netteté de l'image.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter la netteté.

Type de Signal

Pressez les boutons ▶ ou ◀ pour changer la source parmi RVB, YPbPr ou YCbCr.



Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)

Mode ECO

Choisissez "Marche" pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Choose "Arrêt" to return normal mode.

Arrêt auto (Minutes)

Le projecteur s'éteint automatiquement lorsqu'il n'y a plus de signal sur l'entrée après le temps prééglé.

Verr. Source

Lorsque la fonction de verrouillage de la source est désactivée, le projecteur cherche d'autres signaux si le signal de la source en cours est perdu. Lorsque la fonction de verrouillage de la source est activée, il "verrouillera" la source actuelle jusqu'à ce que vous appuyez sur le bouton "Source" de la télécommande pour passer au canal suivant.

Emplac Menu

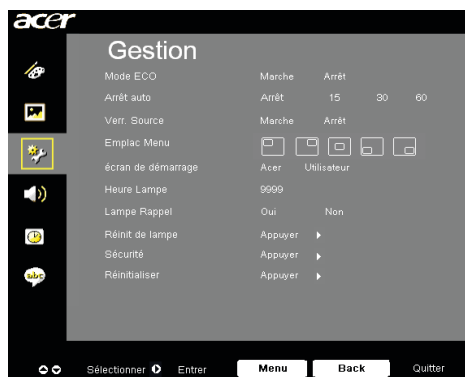
Choisit l'emplacement de l'affichage du menu à l'écran.

Écran de démarrage

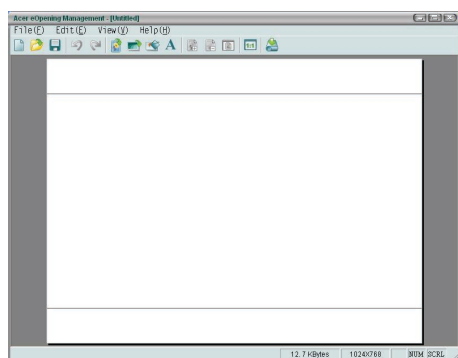
Utilisez cette fonction pour sélectionner votre écran de démarrage. Si vous changez le paramètre, lorsque vous quittez le menu OSD, lenouveau paramètre sera effectif.

- ▶ Acer : L'écran de démarrage du projecteur Acer.
- ▶ Utilisateur : L'écran de démarrage personnalisé, qui est téléchargé du PC au projecteur par le câble USB et à l'aide de l'utilitaire d'Acer *eOpening Management* (veuillez vous référer à la description dans la section cidessous).

Conatrôles Utilisateur



Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)



L'utilitaire *Acer eOpening Management* est un outil qui permet à l'utilisateur de changer l'écran de démarrage par défaut du projecteur Acer afin de placer une image personnalisée. Vous pouvez installer *Acer eOpening Management* à partir du CD. Branchez le projecteur au PC avec le câble de connexion USB fourni puis lancez l'utilitaire *Acer eOpening Management* pour télécharger l'image désirée du PC au projecteur. Avant de commencer à télécharger, le projecteur doit entrer d'abord en "Mode Télécharger". Veuillez suivre les instructions cidessous pour entrer en "Mode Télécharger".

1. Si le cordon d'alimentation secteur du projecteur était débranché, branchez le cordon d'alimentation secteur.
2. Allumer le Projecteur
3. Veuillez vous assurer que le câble USB a bien été connecté au projecteur depuis votre PC.

Heure Lampe

Affiche le temps d'utilisation écoulé de la lampe (en heures).



Lampe Rappel

Choisissez cette fonction pour afficher ou cacher le message d'avertissement quand le message de remplacement de lampe est affiché. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de vie de la lampe.



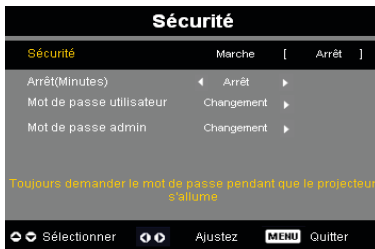
Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)

Réinit de lampe

Pressez le bouton après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser à 0 heure le compteur des heures d'utilisation de la lampe.

Sécurité

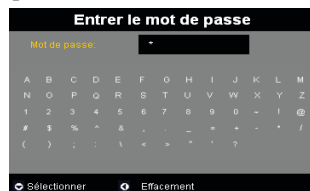
Pressez pour débiter le paramétrage "Sécurité". Si la fonction "Sécurité" est activée, vous devez saisir le "Mot de Passe Admin" avant d'effectuer le paramétrage de la sécurité.



Sécurité

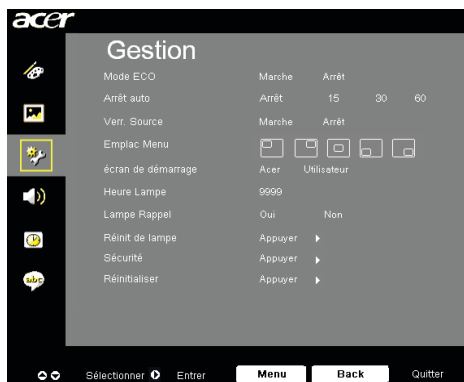
Ce projecteur dispose d'une excellente fonction de sécurité permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation des demandes du projecteur.

- ▶ Sélectionnez "Marche" pour activer la fonction de sécurité. Les utilisateurs doivent saisir le mot de passe en fonction du "Mode de Sécurité". Veuillez vous référer à la section "Mot de Passe Utilisateur" pour les détails.
- ▶ Sélectionnez "Arrêt" pour permettre aux utilisateurs d'utiliser le projecteur sans avoir à entrer de mot de passe.

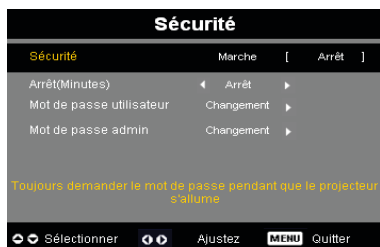


Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Les deux "Mot de passe utilisateur" et "Mot de passe admin" sont acceptés pour cette boîte de dialogue.

Contrôles Utilisateur



Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)



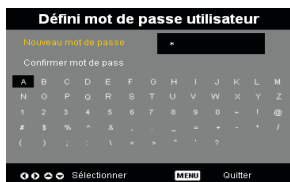
Arrêt (Minutes)

Une fois la "Sécurité" réglée sur "Activée", l'administrateur peut régler la fonction de timeout.

- ▶ Appuyez sur ◀ ou sur ▶ pour sélectionner la durée d'attente.
- ▶ L'échelle va de 10 minutes à 990 minutes.
- ▶ Lorsque le délai est écoulé, le projecteur demandera à nouveau le mot de passe.
- ▶ Le réglage par défaut de la fonction de "Arrêt (Minutes)" est "Arrêt".

Mot de passe utilisateur

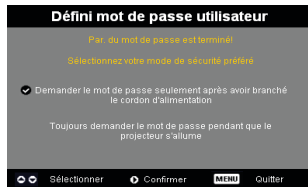
- ▶ Appuyez sur ▶ pour modifier le "Mot de passe utilisateur".



- ▶ Utilisez les boutons ▲, ▼, ◀ ou ▶ pour sélectionner le caractère et appuyez sur "MENU" pour confirmer.
- ▶ Appuyez sur ◀ pour effacer un caractère après confirmation.
- ▶ Appuyez sur "MENU" pour compléter le réglage du mot de passe.
- ▶ Entrez à nouveau le mot de passe dans la case "Confirmer mot de passe".
- ▶ Le mot de passe doit avoir de 4 à 8 caractères.

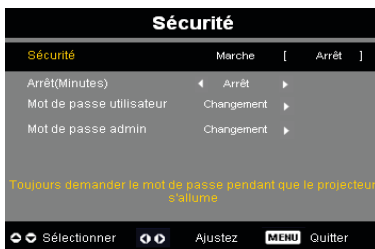


Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)




Le projecteur dispose de deux options de “Mode de Sécurité”.

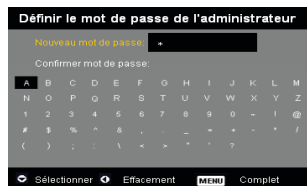
- ▶ Sélectionnez “Demander le Mot de Passe uniquement après avoir connecté le cordon d’alimentation” et le projecteur demandera à l’utilisateur de saisir le mot de passe uniquement après la première connexion du cordon d’alimentation sur le projecteur.
- ▶ Sélectionnez “Toujours demander le mot de passe quand le projecteur est mis en marche ” et l’utilisateur devra systématiquement saisir le mot de passe lors de la mise en marche du projecteur.



Mot de passe admin

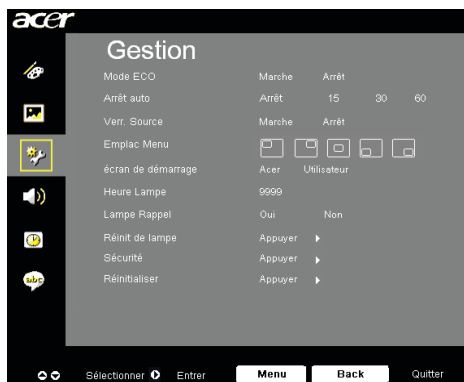
Le “Mot de passe admin” est accepté par les deux boîtes de dialogue “Entrer le mot de passe l’administrateur” et “Entrez le mot de passe”.

- ▶ Appuyez sur  pour modifier le “Mot de passe admin”.



- ▶ Le réglage par défaut pour le “Mot de passe admin” est “1234”.

Conatrôles Utilisateur

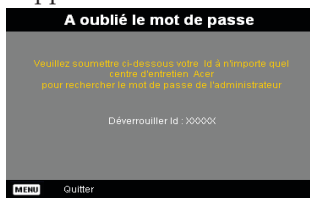


Gestion (Mode Ordinateur / Vidéo)

Si l'Administrateur oublie le "Mot de Passe Administrateur", veuillez effectuer les étapes suivantes pour le retrouver.




1. Appuyez sur "MENU" pendant plus de 4 secondes lorsqu'une boîte de dialogue "Entrer le mot de passe" ou "Entrer le mot de passe de l'administrateur" apparaît.

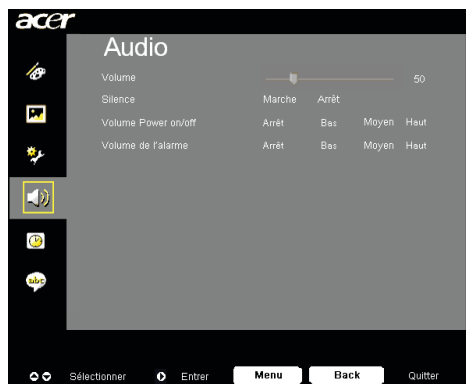


2. Entrez le "Déverrouiller Id" et contactez le service à la clientèle de Acer. Ils vous donneront votre nouveau mot de passe administrateur suivant le numéro de déblocage.
3. Une fois que le nouveau "Mot de passe admin" indiqué par Acer est entré dans le projecteur, l'ancien "Mot de passe admin" est remplacé par le nouveau.



Réinitialiser

Pressez le bouton  après avoir choisi "Oui" pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.



Audio (Mode Ordinateur / Vidéo)

Volume

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.

Silence

- ▶ Choisissez “Marche” pour activer la coupure du son.
- ▶ Choisissez “Arrêt” pour désactiver la coupure du son.

Volume Power on/off

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume au démarrage et à l’extinction.

Volume de l’alarme

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume lorsque le projecteur génère des erreurs.

Contrôles Utilisateur



Minuteur (Computer / Video- Modus)

Démarrer le minuteur

- ▶ Appuyez sur  pour démarrer/éteindre la minuterie.


Durée du minuteur

- ▶ Appuyez sur  pour ajuster la durée de la minuterie.

Volume du minuteur

- ▶ Choisissez cette fonction pour ajuster le volume de la fonction de décompte lorsque cette fonction est activée et que le temps est écoulé.

Affichage de l'horloge

- ▶ Appuyez sur  pour choisir le mode d'affichage de la minuterie à l'écran.

Emplacement du minuteur

- ▶ Choisissez l'emplacement de la minuterie à l'écran.



Langue (Computer / Video- Modus)

Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche

▲ et ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

▶ Appuyez sur ► pour confirmer la sélection

Projection sans fil

Introduction

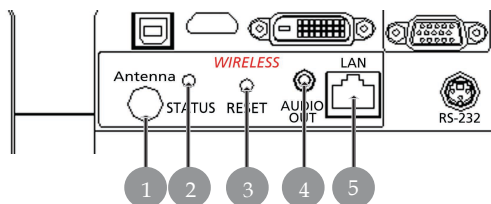
Cette section introduit la fonction de projection sans fil pour ce projecteur. La fonction de projection sans fil est uniquement disponible pour les modèles équipés du module de présentation sans fil Acer Wireless Presentation Gateway (WPG). L'Acer WPG permet à plusieurs utilisateurs de se connecter à un projecteur Acer sans fil. Il est ainsi inutile de brancher et de débrancher des câbles, ce qui permet d'optimiser les temps de réunion, en particulier lorsque plusieurs présentations sont faites pendant une réunion.

Pour se connecter à un projecteur sans fil, vous devez changer le type de l'entrée source à "Wireless" en appuyant sur le bouton "Wireless" de la télécommande ou sur le bouton "Source" du panneau de contrôle ou de la télécommande.

Configuration nécessaire

- Système d'exploitation : Windows® 2000 ou Windows® XP
- Processeur : Intel® Pentium® III à 750 MHz ou équivalent avec 128 Mo de RAM
- LAN sans fil : avec capacité IEEE 802.11b/g
- Navigateur Internet : Internet Explorer 5.0 ou version ultérieure

Interface d'entrées/sorties :



No.	Élément	Description
1	Connecteur d'antenne	Pour connecter l'antenne externe.
2	DEL d'état	Indique l'état du WPG.
3	Bouton de réinitialisation	Une pression rapide sur le bouton Reset réinitialisera le WPG sans changer les paramètres de l'utilisateur. Appuyez et tenez le bouton Reset pendant plus de 4 secondes pour réinitialiser le WPG à ses paramètres par défaut.
4	Prise de sortie audio	Permet de sortie des signaux audio reçus sans fil depuis le PC.
5	Prise Ethernet RJ-45	Permet de connecter le WPG à Internet via un LAN.

Projection sans fil

Configuration de votre WPG

Vérifiez le voyant DEL pour l'état de l'alimentation.

- La couleur rouge indique que le WPG est alimenté, mais est inactif.
- La couleur verte indique que le WPG est en cours d'utilisation pour projeter des images.

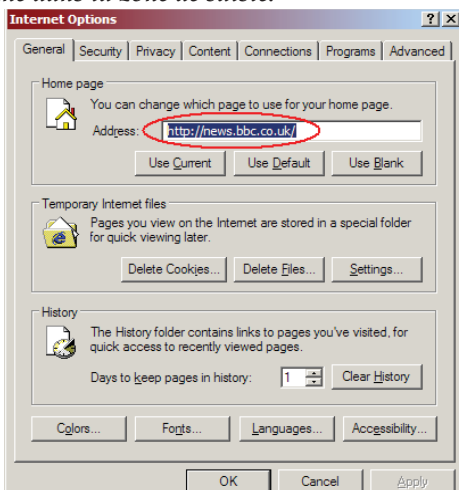
Vous pouvez aussi connecter un câble LAN sur le port LAN (RJ-45) sur le côté du dongle. Cela vous permet de vous connecter à Internet pour y récupérer du contenu interactif ou télécharger les mises à niveau du logiciel au fur et à mesure qu'elles sont disponibles.

Connexion du WPG pour la première fois

Si c'est la première fois que vous connectez le WPG, vous devez télécharger et installer le pilote pour le WPG. Le logiciel est stocké sur le WPG, aussi n'avez-vous pas besoin de CD d'installation. Assurez-vous que vous disposez bien d'un accès de niveau administrateur, sinon vous ne pourrez pas installer le logiciel.



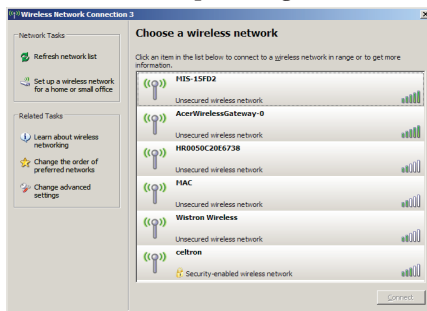
Pour télécharger le logiciel, vous devez vous assurer que votre explorateur est capable d'accéder à un site Web. Si votre navigateur s'ouvre sur une page vierge, vous ne pourrez pas télécharger le logiciel. Pour vérifier, cliquez sur Tools (Outils) > Internet Options (Options Internet). Assurez-vous qu'un site web est bien mentionné dans la zone de saisie.



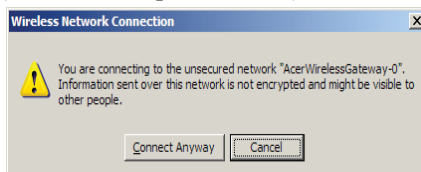
Projection sans fil

Téléchargement du logiciel

- 1) Allez sur votre ordinateur notebook, et activez le LAN sans fil.
- 2) Recherchez les AP WLAN disponibles à l'aide de votre gestionnaire WLAN préféré.
- 3) Sélectionnez l'AP appelé "Projecteur Acer" dans la liste des AP disponibles. Connectez-vous à cet AP. Si plus d'un WPG est mentionné, déterminez celui auquel vous voulez vous connecter à partir des SSID mentionnés dans le coin supérieur gauche de l'écran.



- 4) Si vous recevez une mise en garde de sécurité, sélectionnez "Connect Anyway" (Se connecter quand même).

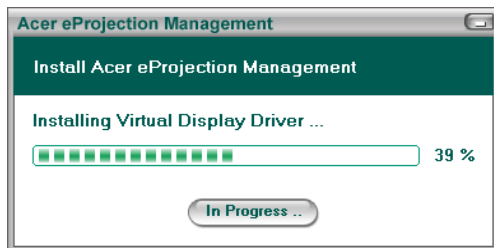


- 5) Une fois la connexion établie, ouvrez votre navigateur Internet. Vous irez directement sur la page d'accueil de Acer WPG, où vous pourrez télécharger le pilote.

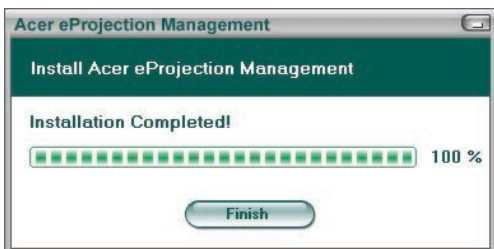


Projection sans fil

- 6) Cliquez sur le lien pour télécharger et installer le pilote. Si vous voyez s'afficher des mises en garde de sécurité, cliquez sur "OK" pour poursuivre la procédure d'installation. Pendant l'installation du pilote, il est possible que votre écran se mette à scintiller.



- 7) Une fois l'installation terminée, le logiciel du WPG Acer s'affiche.



Projection sans fil

Brancher à un projecteur

Une fois que vous avez installé le logiciel, vous pouvez vous connecter à tout projecteur équipé du WPG Acer. Pour vous connecter à un projecteur, il vous suffit de double-cliquer sur l'icône Acer WPG sur votre bureau pour lancer l'application.



L'application détectera automatiquement les WPG disponibles. Chaque WPG est identifiable à l'aide de l'indicateur "Projecteur Acer" dans les SSID. Si le projecteur est installé dans un endroit fixe, vous pouvez aussi choisir d'attribuer une SSID spécifique au projecteur, en indiquant, par exemple, le numéro de la salle dans laquelle le projecteur est installé (voir la section "Configuration" plus loin dans le présente guide).


Si vous disposez de plusieurs WPG à portée du récepteur de votre notebook (il se peut qu'ils se trouvent dans d'autres pièces), et si cette fonction est activée (voir la section "Configuration" plus loin dans le présent guide), vous pourrez identifier le projecteur correct grâce à la mention "Projector ID" (ID projecteur) indiquée dans le coin supérieur gauche de l'écran projeté. L'ID de projecteur consiste en un nombre généré au hasard. Entrez ce nombre dans l'application WPG sur votre ordinateur notebook pour limiter votre connexion à ce projecteur seulement.

Le WPG ne peut être utilisé que par un utilisateur à la fois ; si un autre utilisateur souhaite utiliser le projecteur, vous devez cliquer sur Disconnect (Déconnecter) pour arrêter d'utiliser le projecteur et permettre à quelqu'un d'autre de l'utiliser.

Projection sans fil

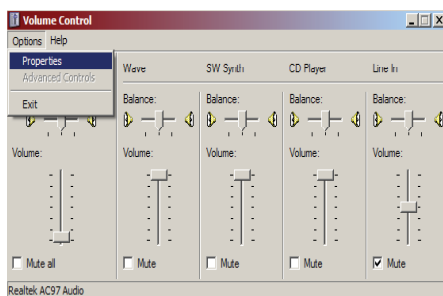
Utilisation de la fonction audio

Si la fonction “Wireless” est sélectionnée comme la source d’entrée, vous pouvez jouer l’audio à travers les haut-parleurs internes du projecteur. Vous pouvez également brancher des haut-parleurs externes au WPG par la prise de sortie audio pour obtenir une meilleure qualité sonore.

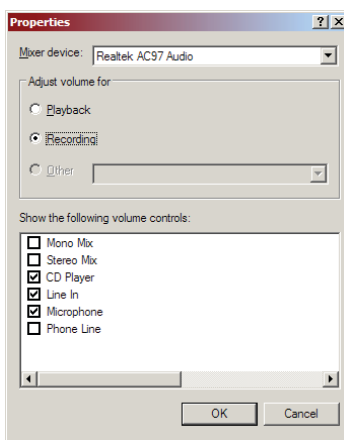
 *Il se peut que la terminologie de votre pilote audio soit différente pour certains des paramètres requis ci-dessous. Si vous souhaitez utiliser les fonctions audio du WPG, veuillez vous assurer qu’aucun paramètre audio n’est réduit au silence.*

Pour configurer l’audio, vous devez appliquer la procédure suivante :

- 1) Ouvrez les contrôles audio de Windows® en double-cliquant sur l’icône de haut-parleur sur le casier système.
- 2) Sélectionnez Options > Propriétés (Propriétés).

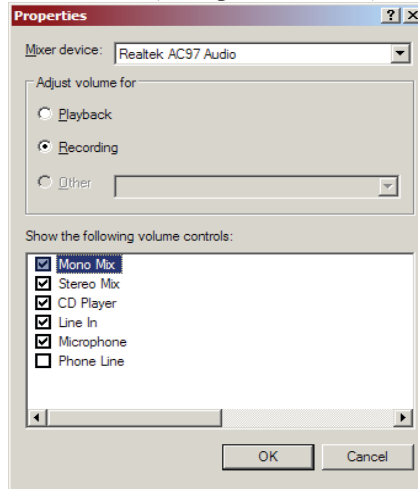


- 3) Sélectionnez Recording (Enregistrement) dans la zone “Adjust volume for” (Régler le volume pour).

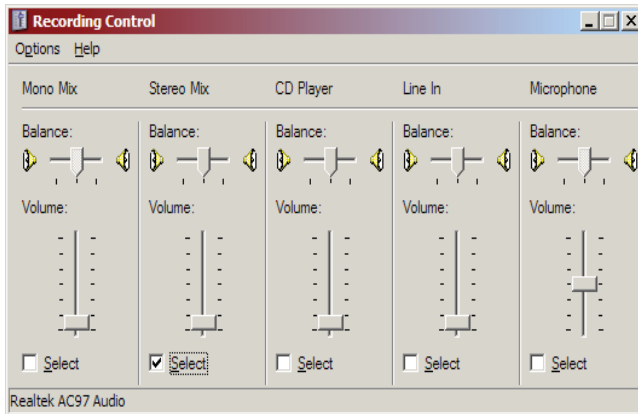


Projection sans fil

- 4) Assurez-vous que Mono Mix (Mixage mono), Stereo Mix (Mixage stéréo) et/ou Wave-out Mix (Mixage sortie wave) sont bien cochés.



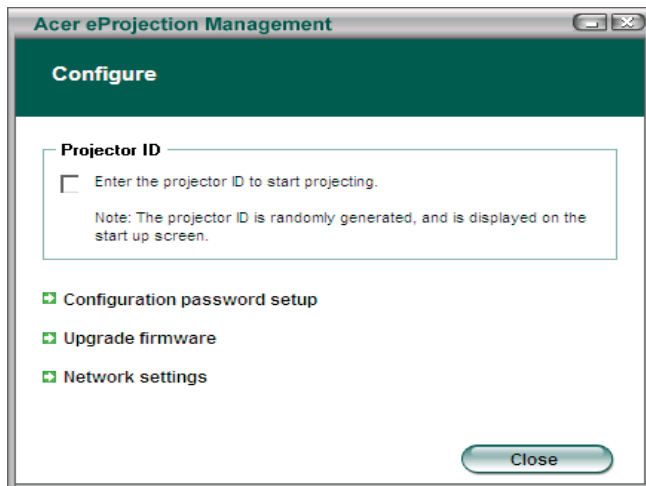
- 5) Cliquez sur OK pour ouvrir la fenêtre “Recording Mix” (Mixage enregistrement). Assurez-vous que Mono Mix (Mixage mono), Stereo Mix (Mixage stéréo) ou Wave-out Mix (Mixage sortie wave) est sélectionné.



Projection sans fil

Configuration de votre Acer WPG

Vous devez être connecté à un WPG Acer pour pouvoir modifier la configuration des paramètres. Une fois que vous êtes connecté, cliquez sur le bouton Configure (Configurer) dans le coin supérieur gauche de l'écran Acer WPG.



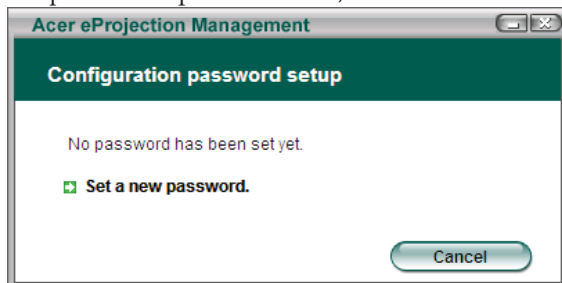
Projector ID (ID du Projecteur)

Cochez cette option pour activer l'identification du projecteur. Si cette option est activée, un nombre à quatre chiffres s'affiche lorsque le projecteur démarre, ou lorsque le projecteur ne reçoit aucun signal d'entrée.

Réglage du mot de passe

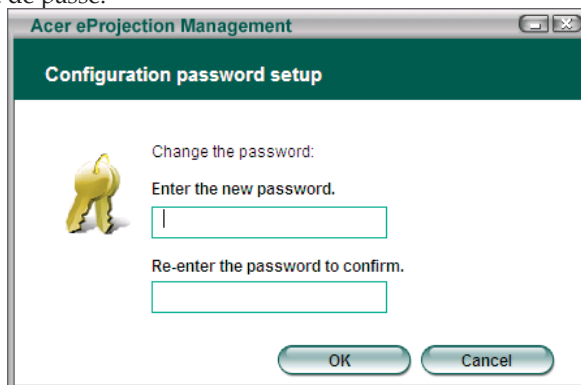
Utilisez cette option pour définir un mot de passe afin de limiter l'accès aux menus de configuration. C'est utile lorsque le WPG est utilisé par différentes personnes et lorsque vous ne voulez pas que n'importe qui puisse modifier la configuration.

La première fois que vous cliquez sur ce lien, vous verrez s'afficher ce qui suit :



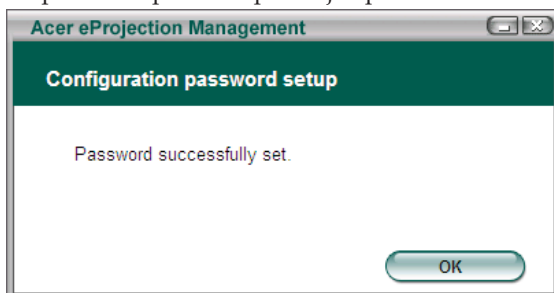
Projection sans fil

Cliquez sur Set a new password (Définir un nouveau mot de passe) pour définir un mot de passe.



The screenshot shows a dialog box titled "Acer eProjection Management" with a sub-header "Configuration password setup". On the left is an icon of two gold keys. The text reads: "Change the password:", "Enter the new password.", and "Re-enter the password to confirm.". There are two empty text input fields. At the bottom are "OK" and "Cancel" buttons.

Entrez le mot de passe – il peut comporter jusqu'à 16 caractères.



The screenshot shows the same dialog box, but the text now reads "Password successfully set." and there is only one "OK" button at the bottom right.

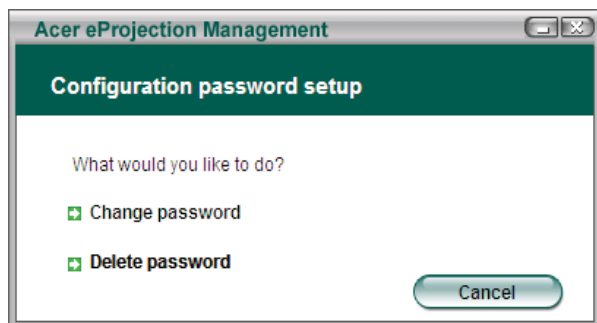
Une fois que le mot de passe a été défini, il doit être saisi avant de pouvoir apporter quelque modification que ce soit à la configuration de votre WPG Acer.



The screenshot shows a dialog box titled "Acer eProjection Management" with a sub-header "Configuration password". The text reads: "Please enter the password to change the configuration." and "Password:". There is one empty text input field. At the bottom are "OK" and "Cancel" buttons.

Projection sans fil

Vous pouvez aussi modifier ou supprimer le mot de passe en cliquant sur Configuration password setup (Configuration mot de passe).

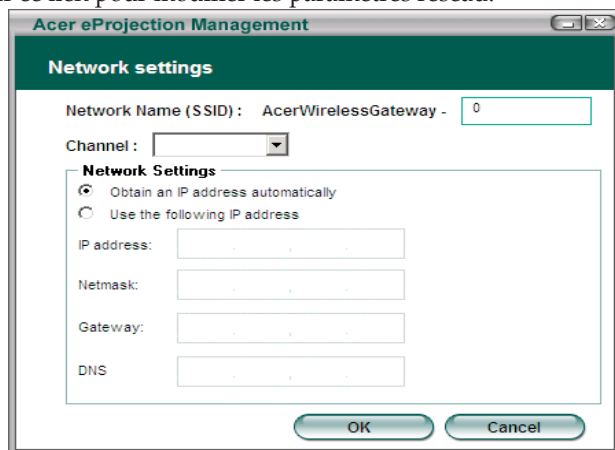


Upgrade firmware (Mise à jour du micro-logiciel)

Cliquez sur ce lien pour voir si une version plus récente du microprogramme n'est pas disponible. Pour ce faire, vous devez être connecté à un réseau possédant une connexion ouverte à Internet.

Network settings (Configuration du réseau)

Cliquez sur ce lien pour modifier les paramètres réseau.



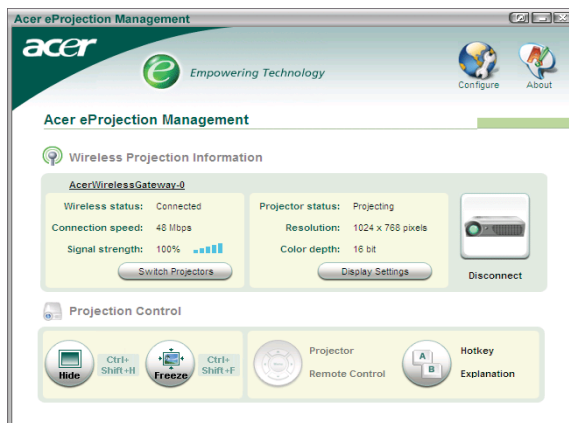
Ici, vous pouvez définir une SSID personnalisée pour identifier votre WPG Acer. Vous pouvez aussi modifier l'adresse IP – soit la régler de façon à obtenir automatiquement l'adresse IP, soit définir manuellement une adresse IP statique.

Si nécessaire, vous pouvez aussi définir le canal RF utilisé pour établir la connexion avec les ordinateurs notebook.

Projection sans fil

Contrôles de projection

Utilisez les contrôles de projection pour utiliser les différentes fonctions.



Hide (Masquer)

Cette fonction permet de projeter un écran vierge afin de vous permettre d'apporter des modifications à un document, ou de consulter des informations confidentielles sans que votre audience ne les voit.

Freeze (Geler)

Cette fonction permet de geler une image projetée, afin de vous permettre d'apporter des modifications à un document, ou de consulter des informations confidentielles sans que votre audience ne les voit.

Projector remote control (Télécommande du projecteur)

Certains projecteurs Acer prennent en charge l'utilisation du WPG Acer comme télécommande. Vous pourrez appliquer les mêmes commandes qu'avec la télécommande, à partir de votre ordinateur notebook.

Hotkey explanation (Explication des touches)

Cliquez sur ce bouton pour afficher rapidement un rappel indiquant quelles sont les fonctions des touches d'accès rapide.

<Ctrl> + <Maj> + <E> permet de basculer du mode plein au mode simplifié et vice versa :



Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, contactez votre vendeur local ou notre service client.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.
- ▶ Assurez-vous que la fonction "Masquer" n'est pas activée.

Problème : Image partielle, qui défile ou mal affichée.

- ▶ Pressez le bouton "Resyncro" de la télécommande.
- ▶ Si vous utilisez un PC:
Si la résolution de votre ordinateur est supérieure à 1024 X 768. Suivez les étapes énoncées ci-dessous pour réinitialiser la résolution.
Pour Windows 3.x:
 1. Dans le Gestionnaire de Programmes de Windows, cliquez sur l'icône "Paramétrage de Windows" dans le groupe Principal.
 2. Vérifiez que le paramétrage de la résolution de votre affichage est inférieure ou égale à 1024 X 768.
Pour Windows 95, 98, 2K, XP:
 1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le répertoire "Panneau de Configuration", et double cliquez sur l'icône "Affichage".
 2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
 3. Dans la "Zone d'Ecran" vous trouverez le paramétrage de résolution. Vérifiez que le paramétrage de résolution est inférieur ou égal à la résolution 1024 X 768.

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

4. Suivez les étapes 1~2 ci-dessus. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".
5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet "Moniteur".

6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Types de moniteur standard" dans la boîte "Fabricants"; choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin dans la boîte "Modèles".
7. Vérifiez que le paramétrage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1024 X 768.
 - ▶ Si vous utilisez un Notebook:
 1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Permuter l'affichage du Notebook sur le mode "affichage externe seulement" ou "TRC seulement".
 - ▶ Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.

- ▶ Si vous utilisez un Notebook:
Certains Notebook peuvent désactiver leur propre écran quand un second périphérique d'affichage est utilisé. Chacun d'eux a sa propre façon d'être réactivé. Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour les informations détaillées.
- ▶ Si vous utilisez un Apple PowerBook:
Dans les Panneaux de Contrôle, ouvrez Affichage PowerBook pour sélectionner Miroir Vidéo "Marche".

Problème : L'image est instable ou scintillante

- ▶ Utilisez "Suivi" pour la corriger. Reportez-vous à la page 25.
- ▶ Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème: L'image présente des barres verticales scintillantes

- ▶ Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage. Reportez-vous à la page 25.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit. Reportez-vous à la page 27.

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- ▶ Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur. Reportez-vous à la page 16.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se situe dans la plage de distance requise de 1,2m (3,94 pieds)~12,02m (39,43 pieds) du projecteur.

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Écran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.







Problème : L'Image est inversée.


- ▶ Pour sélectionner "Image" dans l'OSD et ajuster la direction projection. Reportez-vous à la page 24,25.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe". Reportez-vous à la page 49.

Problème : Message voyant DEL allumé

Message	Témoin d'Alimentation Rouge	Témoin Temp	Témoin Lamp
	Etat de Veille (Cordon d'alimentation entrée)	Clignotement lent	○
Eclairage lampe		○	○
Sous tension		○	○
Hors tension (Refroidissement)	Clignotement rapide	○	○
Erreur (Défaillance lampe)	○	○	
Erreur (Défaillance thermique)	Clignotement		○
Défaillance verrouillage ventilateur	Clignotement	Clignotement rapide	○
Erreur (Temp. excessive.)	Clignotement		○
Erreur (Lampe hors d'usage)	○	○	

 => Allumé

○ => Éteint

Remplacer la lampe

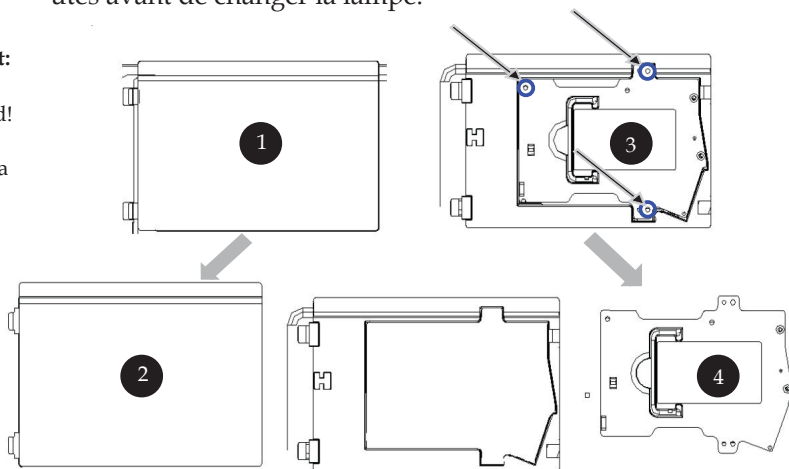
Le projecteur détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement "La lampe approche la fin de sa durée de vie en fonctionnement en pleine puissance. Remplacement conseillé !" Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible.

Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



⚠ Avertissement:

Le compartiment de lampe est chaud! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!



⚠ Avertissement:

Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Eteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche /Veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Retirez le couvercle. ①
5. Poussez et enlevez le couvercle. ②
6. Retirez les 3 vis du module de lampe. ③
7. Retirez le module de lampe. ④

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Problème : Message de rappel

- ▶ “La lampe approche la fin de sa durée de vie en fonctionnement en pleine puissance. Remplacement conseillé !” s’affiche pendant environ 10 secondes lorsque la lampe atteint la fin de sa durée de vue.
- ▶ “Le projecteur a surchauffé. La lampe va bientôt s’éteindre automatiquement.” s’affiche lorsque la température du système est excessive.
- ▶ “Panne de Ventilateur. La lampe va bientôt s’éteindre automatiquement.” s’affiche lorsque le ventilateur est en panne.

Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Modulateur de Lumière	- Technologie DLP™ à Puce Unique
Lampe	- Lampe de 260 W remplaçable par l'utilisateur pour PD724 Lampe de 300 W remplaçable par l'utilisateur pour PD726
Nombre de Pixels	- 1024 pixels(H) X 768 lignes(V)
Couleurs Affichables	- 16,7M de couleurs
Rapport	- 2500:1 (Marche complète/ Arrêt Total)
Uniformité	- 90%
Niveau de bruit	- 28 dB<A> (mode standard / 26 dB<A> (mode ECO) pour PD724 30 dB<A> (mode standard / 28 dB<A> (mode ECO) pour PD726
Objectif de Projection	- F/2,4~2,6 f=28,0~33,6mm avec 1,2x zoom
Taille d'Écran de Projection (Diagonale)	- Diagonale de 25 à 300 pouces
Distance de Projection	- 3,94~39,43 pieds (1,2~12,02 m)
Compatibilité Vidéo	- Compatible NTSC 3.58/NTSC 4.43/PAL/SECAM et HDTV - Capacité Vidéo Composite & S-Video
Fréquence H.	- Balayage horizontal 31,5kHz~100kHz
Fréquence V.	- Rafraîchissement vertical 56Hz~85Hz
Alimentation	- Entrée CA Universelle 100~240V ;Fréquence d'Entrée 50/60Hz
Connecteur E/S	- Alimentation: Socket d'entrée d'alimentation CA - Un connecteur DVI - Un D-sub 15-broches pour les signaux VGA, composant et HDTV - Une entrée HDMI pour une entrée Vidéo Numérique - RS232: Pour la télécommande du projecteur - Sortie VGA: Une prise D-sub 15 broches - Entrée Vidéo: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Un entrée RCA vidéo Composite ▪ Un entrée S-Video ▪ Un jeu (3 RCA) d'entrée composant
	- USB : Un connecteur USB
	- Audio-Eingang: 1x Phono-Buchse
	- Sortie audio : Une prise jack pour une sortie audio sans fil (pou le PD724W/PD726W seulement)
	- Sortie Lan : Un port Lan (connecteur RJ45 pour Ethernet 10/100M) (pou le PD724W/PD726W seulement)
Poids	- 7,6 lbs (3,5kg)
Dimensions (L x H x P)	- 350x282x119 mm(13,9x11,10x4,68 pouces)
Environnement	- Température de Fonctionnement:41~95°F (5~ 35°C) Humidité: 80% maximum (Non-condensing) - Storage Temperature: -4~140 F (-20~60 C) Humidity: 80% maximum (Non-condensing)
Consignes de Sécurité	- FCC Class B, CE Class B, VCCI-II, UL, cUL, ETL-GS, C-tick, PSB, PSE, CB Report, CCC

Mode Compatible

Mode	Résolution	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VGA - Analogique			
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	720x400	70	31,5
	720x400	85	37,9
SVGA	800x600	56	35,2
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	XGA	1024x768	60
1024x768		70	56,5
1024x768		75	60,0
1024x768		85	68,7
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	63,98
	1280x1024	72	76,97
	1280x1024	75	79,98
QuadVGA	1280x960	60	59,7
QuadVGA	1280x960	75	75,23
SXGA+	1400x1050	60	63,98
MAC LC 13"	640x480	66,66	34,98
MAC II 13"	640x480	66,68	35
MAC 16"	832x624	74,55	49,725
MAC 19"	1024x768	75	60,24
MAC	1152x870	75,06	68,68
MAC G4	640x480	60	31,35
i Mac DV	1024x768	75	60
i Mac DV	1152x870	75	68,49
i Mac DV	1280x960	75	75
VGA - Analogique - Fréquence large étendue			
WXGA	1280 x 768	60	48,36
	1280 x 768	75	57,6
	1280 x 768	85	68,63
	1360 x 768	60	47,72
DVI - Numérique			
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	720x400	70	31,5
	720x400	85	37,9

Mode	Résolution	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)	
DVI - Numérique				
SVGA(Compressé)	800x600	56	35,2	
	800x600	60	37,9	
	800x600	72	48,1	
	800x600	75	46,9	
XGA(Native)	800x600	85	53,7	
	1024x768	43,4	35,5	
	1024x768	60	48,4	
	1024x768	70	56,5	
	1024x768	75	60,0	
	1024x768	85	68,7	
	SXGA(Compressé)	1152x864	70	63,8
		1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1	
	1280x1024	60	63,98	
	1280x1024	75	79,98	
	1280x1024	85	91,1	
SXGA+(Compressé)	1400x1050	60	63,98	
UXGA(Compressé)	1600x1200	60	75	
HDMI - Numérique				
(1) Signal PC.	*Supporte le format de fréquence numérique DVI ci-dessus.			
(2) Signal Vidéo.				
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73	
480p	704 x 480	59,94	31,47	
576i	720 x 576	50(25)	15,63	
576p	720 x 576	50	31,25	
720p	1280 x 720	60	45,00	
720p	1280 x 720	50	37,5	
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75	
YPbPr - Analogique				
480i	704 x 480	59,94(29,97)	15,73	
480p	704 x 480	59,94	31,47	
576i	720 x 576	50(25)	15,63	
576p	720 x 576	50	31,25	
720p	1280 x 720	60	45,00	
720p	1280 x 720	50	37,5	
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75	

Notices de régulation et de sécurité

Cette annexe liste les notices générales de votre projecteur Acer.

Avis FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux normes applicables au matériel informatique de Classe B, en vertu de l'article 15 des Réglementations de la FCC. Ces normes visent à fournir aux installations résidentes une protection raisonnable contre les interférences. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des signaux radioélectriques. En outre, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio.

Quoi qu'il en soit, on ne peut pas garantir que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si l'appareil est à l'origine de nuisances vis-à-vis de la réception de la radio ou de la télévision, ce que l'on peut déterminer en l'allumant puis en l'éteignant, il est recommandé à l'utilisateur de prendre l'une des mesures suivantes pour tenter de remédier à ces interférences:

- Réorientez ou changez l'antenne réceptrice de place.
- Éloignez l'appareil du récepteur.
- Branchez l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez le fournisseur ou un technicien radiotélévision expérimenté.

Avis : Câbles blindés

Des câbles blindés doivent être utilisés pour la connexion avec d'autres appareils informatiques afin de conserver la conformité aux normes FCC.

Attention

Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par le fabricant, pourraient faire perdre à l'utilisateur le droit à faire fonctionner l'appareil qui est décerné par la Federal Communications Commission.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Réglementations de la FCC. Le fonctionnement est sous réserve des deux conditions suivantes:

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et
2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré .

Notice: Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de conformité pour les pays de l'UE

Par la présente Acer déclare que l'appareil Acer Wireless Gateway Série est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. (S'il vous plaît trouvez la documentation complète sur : <http://global.acer.com>.)

Соответствует сертификатам, обязательным в РФ



ME61

Consignes de sécurité importantes

Lisez ces instructions avec attention. Conservez-les pour des références futures.

1. Conformez-vous aux consignes et avertissements indiqués sur cet appareil.
2. Débranchez l'alimentation secteur avant tout nettoyage. N'utilisez pas de liquide ou d'aérosol de nettoyage. Utilisez un chiffon légèrement humide.
3. N'utilisez pas cet appareil près d'une source d'eau.
4. Ne placez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table instables. Une chute risque d'endommager gravement l'appareil.
5. L'alimentation électrique de l'appareil doit être conforme aux caractéristiques figurant sur l'étiquette d'identification. En cas de doute, consultez votre revendeur ou la compagnie d'électricité appropriée.
6. Ne placez aucun objet sur le câble d'alimentation et installez l'appareil en dehors des zones de passage.
7. N'enfoncez jamais d'objets dans les fentes de l'unité centrale car ils pourraient entrer en contact avec des points de voltage ou court-circuiter des éléments, d'où un risque d'incendie ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquide, quel qu'il soit, sur l'appareil.
8. N'essayez jamais de réparer vous-même cet appareil: l'ouverture ou la dépose du panneau supérieur vous expose à divers risques, électrocution notamment. L'entretien doit être confié à un spécialiste.
9. Débranchez l'appareil et adressez-vous au service après-vente dans les cas suivants:
 - a. Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé ou dénudé.
 - b. Un liquide a été renversé dans l'appareil.
 - c. Le produit a été exposé à la pluie ou à de l'eau.
 - d. L'appareil ne fonctionne pas correctement bien que les consignes d'installation aient été respectées. Effectuez uniquement les réglages indiqués dans les consignes d'installation ; d'autres réglages incorrects risquent de provoquer des dommages nécessitant l'intervention prolongée d'un technicien qualifié.
 - e. L'appareil est tombé ou le châssis a été endommagé. Les performances de l'appareil deviennent irrégulières, indiquant la nécessité du recours au S.A.V.
10. Pour éviter le risque de choc électrique imprévu, utilisez l'adaptateur secteur seulement lorsque la prise murale est correctement mise à la terre.

Canada – Appareils de radiocommunications de faible puissance, exempts de licence (RSS-210)

- a. Informations communes le fonctionnement est subordonné aux deux conditions suivantes :
 1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences, et
 2. Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

- b. Fonctionnement dans la plage 2,4 GHz Pour prévenir les interférences radioélectriques aux services sous licence, cet appareil est destiné à une utilisation dans un bâtiment et l'installation à l'extérieur des bâtiments est soumise à licence.